

**EPÄVIRALLINEN KÄÄNNÖS, KILPAILUISSA
KÄYTETÄÄN ALKUPERÄISTÄ
ENGLANNINKIELISTÄ VERSIOTA!!!**

**KANSAINVÄLISTEN RALLY-TOKOKILPAILUJEN
SÄÄNNÖT & OHJEET**

Näitä sääntöjä ja ohjeita käytetään kansainvälisissä
FCI:n rally-tokokilpailuissa (FCI CACIROB),
FCI:n maailmanmestaruuskilpailuissa ja FCI:n
alueellisissa mestaruuskilpailuissa.

Sisällys

1.	YLEISET SÄÄNNÖT	4
1.1.	Virallisen FCI:n rally-tokokilpailun järjestäminen	4
1.2.	Kansalliset säännöt koskien FCI:n rally-tokokilpailuja	4
1.3.	Osallistumiskelpoisuus FCI:n rally-tokokilpailuun	4
1.4.	Ohjaajan velvollisuudet.....	4
1.4.1.	Käyttäytyminen	4
1.4.2.	Ohjaajan vamma	4
1.5.	Koiran osallistumisedellytykset	5
1.5.1.	Osallistumiskelpoisuus	5
1.5.2.	Koiran ikä	5
1.5.3.	Koiran varusteet	5
1.5.4.	Terveys	5
1.5.5.	Antidoping- ja rokotusmääräykset	6
1.5.6.	Koiran käyttäytyminen / Aggressiivisuus	6
1.5.7.	Juoksuiset ja kantavat nartut	6
1.5.8.	Koiran ulkonäköön vaikuttavat muutokset	6
1.5.9.	Steriloidut tai kastroidut koirat	6
1.5.10.	Koiran tunnistaminen.....	6
1.6.	Kilpailun organisaatio.....	6
1.6.1.	Tuomarit.....	7
1.6.2.	Kilpailun sihteeri/vastaava koetoimitsija.....	7
1.6.3.	Tuomarin sihteerit.....	7
2.	LUOKAT JA PALKINNOT	7
2.1.	FCI:n rally-tokokilpailun kansainvälinen luokka	7
2.2.	Rally-tokokilpailun palkinnot.....	8
2.2.1.	Kansallinen rally-tokovalio	8
2.2.2.	Kansainvälinen FCI rally-tokosertifikaatti (FCI CACIROB).....	8
3.	KÄYTÄNNÖN JÄRJESTELYT JA TARVIKKEET	8
3.1.	Arvosteltavien kilpailijoiden määrä päivässä.....	8
3.2.	Ohjaajien tai koirakoiden määrä kilpailussa	9
3.3.	Kilpailukehä.....	9
3.4.	Tarvikkeet	9

3.4.1.	Tehtäväkyltit/kylttitelineet/tehtävänumerot	9
3.4.2.	Hyppyesteet	10
3.4.3.	Kartiot	10
3.4.4.	Muut tarvikkeet.....	10
3.5.	Ratapiirros.....	11
3.6.	Rataan tutustuminen	12
4.	YLEISET SUORITUSOHJEET.....	12
4.1.	Kehään tulo ja kehästä poistuminen	12
4.2.	Yleiset ohjeet	13
4.3.	Suoritusalue	13
4.4.	Askel ja askellus	14
4.5.	Sama rintamasuunta	15
4.6.	Käännökset.....	15
4.7.	Kartio tehtävät	15
4.8.	Kutsut ja edessä tehtävät.....	15
4.9.	Hyppykorkeus	16
5.	FCI LUOKAN TEHTÄVÄKUVAUKSET	16
5.1.	1 pisteen tehtävät	17
5.2.	2 pisteen tehtävät	19
5.3.	3 pisteen tehtävät	21
5.4.	4 pisteen tehtävät	24
6.	TUOMARIOHJEET	28
6.1.	Yleiset ohjeet tehtävien arvosteluun	28
6.2.	Kokonaisvaikutelma	28
6.3.	Hylkääminen	28
6.4.	Pistevähennykset	29

Rally-toko (RT) opettaa koiralle yhteistyötä ja hallittua käyttäytymistä. Pääpainon pitää olla koiran ja ohjaajan hyvän kontaktin vahvistamisessa sekä koiran halukkuudessa toimia yhdessä ohjaajan kanssa. Ohjaajan ja koiran hyvin toimivan suhteen tulisi näkyä.

Nämä säännöt ja ohjeet on tehty edistämään rally-tokoa lajina ja tukemaan hyvää kilpailuhenkeä rally-tokossa yli kansallisten rajojen. Näitä käytetään FCI:n rally-tokokilpailuissa maissa, joissa kansalliset kenneljärjestöt ovat päättäneet noudattaa niitä.

Kansainvälisissä kilpailuissa, joissa jaetaan FCI CACIROB, ja FCI:n rally-tokon mestaruuskilpailussa, kuten FCI maailmanmestaruuskilpailut, on noudatettava näitä sääntöjä 1.1.2024 lähtien.

1. YLEISET SÄÄNNÖT

1.1. Virallisen FCI:n rally-tokokilpailun järjestäminen

Jokainen kansallinen FCI:n jäsenyhdistys päättää, mitkä yhdistykset ja organisaatiot voivat järjestää virallisia FCI:n rally-tokokilpailuja omassa maassaan.

1.2. Kansalliset säännöt koskien FCI:n rally-tokokilpailuja

On suositeltavaa, että kenneljärjestöt tai niiden valtuuttamat organisaatiot julkaisevat kaiken tarvittavan tiedon koskien kansallisia sääntöjä sekä erityisiä kansallisia vaatimuksia ja yksityiskohdat lainsäädännöstä koskien eläinten maahantuloa ja kilpailuihin pääsyä, jotta kilpaileminen on mahdollista kaikille FCI:n jäsenille.

1.3. Osallistumiskelpoisuus FCI:n rally-tokokilpailuun

Osallistumiskelpoisuus FCI:n rally-tokokilpailuun on määritelty koiran/ohjaajan kansallisen kenneljärjestön säännöissä ja siellä, missä kilpailu järjestetään. Kansalliset säännöt kertovat, mitkä koirat/ohjaajat voivat kilpailla FCI:n rally-tokokilpailuissa. Tämä tieto pitää olla löydettävissä kyseisen kenneljärjestön nettisivuilta.

1.4. Ohjaajan velvollisuudet

1.4.1. Käyttäytyminen

Ohjaajan velvollisuudet kilpailijana alkavat, kun hän saapuu kilpailualueelle ja loppuvat viimeisen palkintojenjaon jälkeen. Ohjaajan pitää noudattaa annettuja sääntöjä ja ohjeita ja ohjaajan odotetaan käyttäytyvän ja pukeutuvan kilpailuun sopivalla tavalla.

Tuomari voi hylätä ohjaajan kilpailusta, jos ohjaaja ei noudata sääntöjä tai käyttäytyy sopimattomasti (esimerkiksi rankaisee koiraa). Tuomarin päätös on lopullinen eikä ohjaaja voi sitä kyseenalaistaa.

1.4.2. Ohjaajan vamma

Vammutuneet ohjaajat voivat kilpailla ja heidän odotetaan kykenevän suorittamaan tehtävät ohjeiden mukaan, mutta he voivat käyttää erityisiä apuvälineitä, vaihtoehtoisia suoritustapoja tai saada muita poikkeusohjeita.

Esimerkkejä poikkeuksista vammautuneille ohjaajille:

- Pyörätuolilla kulkeva ohjaaja voi suorittaa tehtävän 312 (puolenvaihto jalkojen välistä) tehtävänä 311 (puolenvaihto takaa) ja tarvittaessa kääntää pyörätuolia 90 astetta puolenvaihtotehtävissä.

- Näkövammaisella ohjaajalla voi olla avustaja radalla, kunhan koiralla on kello tai muu vastaava äänilaite osoittamassa koiran sijainnin. Avustajan ja ohjaajan välistä kommunikointia ei ole rajattu.

Jos vammaa ei ole mainittu annetuissa ohjeissa, järjestävän maan kenneljärjestö päättää, miten toimitaan.

Huomioi poikkeus FCI:n rally-tokon maailmanmestaruus- tai aluemestaruuskilpailuissa: Jos joukkueessa on ohjaajia, joiden vammaa ei ole ohjeissa mainittu, joukkueen johtajan pitää ottaa yhteyttä järjestäjään niin pian kuin mahdollista, mutta viimeistään kolme kuukautta ennen kilpailua.

Vamma ei voi estää ketään kilpailemasta, mutta ei myöskään saa antaa merkittävää etua muihin kilpailijoihin nähden.

1.5. Koiran osallistumisedellytykset

1.5.1. Osallistumiskelpoisuus

Jokaisen maan kansallinen kenneljärjestö päättää, mitä rally-tokon luokkia maassa on ja minkä vaatimusten on täytyttävä, jotta koira voi kilpailla FCI:n rally-tokon kansainvälisessä luokassa.

Jos koira on osallistunut FCI:n kansainväliseen luokkaan, kansallisissa säännöissä kerrotaan, missä tilanteessa sen on sallittua siirtyä takaisin tai alaspäin kansallisiin luokkiin. Tämä tieto pitää olla löydettävissä kansallisilta nettisivuilta.

1.5.2. Koiran ikä

Jokaisen maan kenneljärjestön omissa kansallisissa säännöissä määritellään ikä, jolloin koira voi osallistua FCI:n rally-tokokilpailuihin. Koiran pitää olla joka tapauksessa vähintään 18 kuukautta, ellei tätä korkeampaa ikää ole määritetty kilpailun järjestäjään kansallisissa säännöissä tai koiran rekisteröintimaan kansallisessa kenneljärjestössä.

1.5.3. Koiran varusteet

Kilpailukehässä:

Jokaisen maan kansallinen kenneljärjestö voi päättää, onko kaulain kilpailukehässä kielletty, pakollinen vai sallittu. Jos kaulain on sallittu/pakollinen, vain tavalliset kaulaimet (solki tai klipsi) ovat sallittuja kilpailukehässä, kuristava tai puolikuristava kaulain on kielletty.

Koiran talutushihna on irrotettava ennen kehään tulemistä. Kehästä poistumisen jälkeen hihna on kiinnitettävä. Loimet, takit, kuonokopat, valjaat, sadetakit, tossut, sukat, siteet, teipit ym. koiralla on kielletty suorituksen aikana. Pienet nauhat tai lenkit ovat sallittuja pitämään turkki pois koiran silmiltä.

Kilpailualueella:

Piikki- tai sähköpanta on kielletty ja sellaisen käyttö johtaa koirakon hylkäämiseen. Tämä rajoitus alkaa eläinlääkärin tarkastuksesta ja on voimassa kilpailun loppuun asti.

Tämän lisäksi on jokainen kansallinen kenneljärjestö voi päättää, mitkä varusteet kilpailualueella ovat kiellettyjä, pakollisia tai sallittuja.

1.5.4. Terveys

Vain terveet koirat voivat kilpailla sen maan kansallisten kenneljärjestön sääntöjen mukaan, missä kilpailut pidetään.

1.5.5. Antidoping- ja rokotusmääräykset

Kilpailuissa noudatetaan järjestävän maan kansallisia rokotus- ja antidopingmääräyksiä. Kansallisten määräysten rokotuksia ja antidopingsääntöjä koskien pitää olla löydettävissä kansallisilta nettisivuilla.

1.5.6. Koiran käyttäytyminen / Aggressiivisuus

Aggressiiviset koirat eivät saa tulla kilpailupaikalle. Tuomari hylkää koiran, joka hyökkää tai yrittää hyökätä ihmistä tai toista koira kohti. Tapahtuma kirjataan koiran kilpailukirjaan (jos saatavilla) ja siitä pitää raportoida sen maan kansalliselle kenneljärjestölle, joka on koiran rekisteröinyt ja järjestäjämaan kenneljärjestölle. Jos tapahtuman kesto on yli yhden päivän, hylkäys on voimassa myös muina päivinä eikä koira siten voi osallistua kilpailuun.

1.5.7. Juoksuiset ja kantavat nartut

Juoksuiset nartut voivat kilpailla järjestävän maan kansallisten sääntöjen mukaisesti. Tämän tiedon pitää olla löydettävissä kansallisen kenneljärjestön nettisivuilta. Juoksunarttujen pitää kuitenkin kilpailla viimeisinä (kilpailun joka kierroksella). Ne on pidettävä pois kilpailualueelta ja lähistöltä, kunnes muut koirat ovat suorittaneet oman suorituksensa.

Kantava narttu 30 tai alle 30 vuorokautta ennen synnytystä tai joka on synnyttänyt alle 75 vuorokautta ennen kilpailua ei saa osallistua kilpailuun.

1.5.8. Koiran ulkonäköön vaikuttavat muutokset

Koirien, joilla on tyvistetty häntä tai korvat tai muita muutoksia ulkonäössä kosmeettisista syistä, on sallittu osallistua vain koiran kotimaan ja järjestävän maan kenneljärjestön sen salliessa. Kaikkien tietojen ulkonäön muutoksiin liittyvistä rajoituksista pitää olla helposti saatavilla ja kirjattuna kansallisissa säännöissä ja näiden tietojen pitää olla löydettävissä kansallisilta nettisivuilta.

1.5.9. Steriloidut tai kastroidut koirat

Steriloidut tai kastroidut koirat saavat osallistua kilpailuun. Jossain maissa kemiallisesti kastroidut urokset eivät saa kilpailla perustuen antidoping sääntöihin. Tämän tiedon pitää olla löydettävissä kenneljärjestön kansallisilta nettisivuilta. Katso myös erityisohjeet kohta 2.2.2.

1.5.10. Koiran tunnistaminen

Kilpailun johdon vastuulla on tarvittaessa tunnistaa koirat kehän ulkopuolella ennen tai jälkeen kilpailun. Kansalliset säännöt voivat edellyttää, että kaikki koirat pitää tarkastaa.

1.6. Kilpailun organisaatio

FCI:n rally-tokokilpailut ovat päivän (yli)tuomarin ja kilpailun sihteerin/vastaavan koetoimitsijan vastuulla. Jos kilpailussa on enemmän kuin yksi tuomari, yksi tuomareista nimitetään ylituomariksi (kilpailun/päivän/kierroksen) ja tuomariryhmän puheenjohtajaksi.

Jos kilpailuun saapuu ulkomaisia kilpailijoita, on suositeltavaa, että käytettävä kieli on sovittu etukäteen.

Jos kilpailun aikana sattuneita tapahtumia ei ole käsitelty näissä säännöissä ja ohjeissa, tuomari (tai tuomariryhmä ylituomarin johdolla) päättää kuinka edetään tai kuinka tapahtuma arvioidaan.

1.6.1. Tuomarit

FCI:n rally-tokokilpailun tuomareiden pitää olla hyväksytyjä tuomareita omien maidensa kansallisissa kenneljärjestöissä, heillä pitää olla laaja kokemus rally-tokokilpailun tuomaroinnista ja riittävä koulutus FCI:n rally-tokon kansainvälisen luokan tuomaroinnista.

Muusta maasta kutsuttavan tuomarin pätevyys ja kielitaito on varmistettava. Yleensä kutsuvan maan kenneljärjestö ottaa yhteyttä kutsuttavan tuomarin kansalliseen kenneljärjestöön varmistaakseen hänen pätevyytensä.

Jääviys: Kansalliset säännöt määrittävät tuomarin jääviyden. Kansainvälisissä kilpailuissa, joissa jaetaan FCI CACIROB, on noudatettava FCI:n jääviyssääntöjä kuten myös järjestävän maan sääntöjä, jos muuta ei ole mainittu.

1.6.2. Kilpailun sihteeri/vastaava koetoimitsija

FCI:n rally-tokokilpailuun on valittava sihteeri/vastaava koetoimitsija. Kansallisten kenneljärjestöjen on hyvä noudattaa näitä sääntöjä järjestäessään kansallisia rally-tokokilpailuja omassa maassaan.

Kilpailun sihteeri/vastaava koetoimitsija on vastuussa tapahtuman järjestämisestä. Kilpailun sihteeri/vastaava koetoimitsija hoitaa järjestelyt loppuun ja valvoo kaikkia kilpailun esivalmistelu- ja toteutusvaiheita. Kilpailun sihteeri/vastaava koetoimitsija vastaa tapahtuman järjestyksen säilymisestä ja hänen pitää olla tuomarin käytettävissä kilpailun ajan.

Kilpailun sihteerin/vastaavan koetoimitsijan vastuut:

- tarvittavien dokumenttien hankkiminen (luvat, arvostelulomakkeet, listat jne.)
- kilpailijoiden dokumenttien tarkistaminen (rekisteröinnit, rokotustodistukset jne.)
- tarvittavien tarvikkeiden hankkiminen (kehämerkinnät, tehtäväkyllit, esteet jne.)
- kokoneiden tuomarin sihteerien hankkiminen (tuomarin kanssa sopien)
- riittävän vapaaehtoisjoukon hankkiminen (kehän valmistelut, tulosten kirjaus, ajanotto jne.)

1.6.3. Tuomarin sihteerit

FCI:n rally-tokokilpailun tuomarin sihteerillä pitää olla riittävä kokemus tuomarin avustamisesta rally-tokokilpailuissa. Sihteeri on mielellään itsekin tuomari tai kokenut rally-tokotoimitsija.

Tuomarin ja sihteerin kielitaidon tulee olla riittävä, jotta he voivat keskustella keskenään ilman ongelmia.

Mikäli kilpailuissa on kaksi tai enemmän tuomareita, pitää sihteereitä olla sama määrä.

2. LUOKAT JA PALKINNOT

2.1. FCI:n rally-tokokilpailun kansainvälinen luokka

Jokaisella koirakolla on alussa 100 pistettä. Tuomarin arvostelussa pistevähennykset perustuvat koirakon suoritukseen tuomariohjeiden kohdan 6 mukaan. Koirakkoa arvostellaan sen ollessa kehässä eikä tulos voi olla alle 0 pistettä.

Jos kaksi tai useampi tuomari arvostelee samassa kehässä, jokainen tekee omat vähennyksensä ja merkitsee koirakon kokonaispisteet. Tuomareiden kokonaispisteiden keskiarvo on koirakon lopullinen kokonaistulos.

Arvostelutulos voi olla ”erinomainen”, ”erittäin hyvä” tai ”hyvä”. Arvostelutuloksen määrittävät pisteet ovat alla taulukossa:

Arvosana	Kokonaispisteet	Tulos%
Erinomainen	90-100	vähintään 90 %
Erittäin hyvä	80-89,99	80 %-89,99 %
Hyvä	70-79,99	70 %-79,99 %
Hylätty	0-69,99	0 % - 69,99 %

Hylkäämisestä seuraa tulokseksi 0 pistettä kyseessä olevan tuomarin arvostelupöytäkirjaan. Suoritusta voi jatkaa hylkäyksen jälkeen, mutta jos ylituomari katsoo tarpeelliseksi, voi hän keskeyttää koirakon suorituksen. Vakavissa tapauksissa, kuten koiran epäasiallinen kohtelu ja/tai koiran aggressiivinen käytös, voidaan suoritus keskeyttää vain yhden tuomarin hylkäyspäätöksen perusteella. Jos kaksi tai useampi tuomari hylkää koirakon, tulokseksi tulee hylätty (HYL).

Sijoittuminen

Jos kaksi tai useampi koirakko saavat tulokseksi saman pistemäärän, nopein suoritus aika (kahden desimaalin tarkkuudella) katsotaan parhaaksi. Aika otetaan kehään tulosta (ensin kehään saapuneesta) kehästä poistumiseen (viimeisestä kehästä lähteneestä).

2.2. Rally-tokokilpailun palkinnot

2.2.1. Kansallinen rally-tokovalio

Jokainen maa voi päättää, millaisia kansallisia rally-tokotittleit on käytössä ja mitä vaatimuksia on täytettävä niitä saavuttaakseen. Jotta rally-tokoharrastusta tuetaan yli kansallisten rajojen, myös muiden maiden ohjaajien tulee voida saavuttaa nämä tittelit. Tämän tiedon pitää olla löydettävissä kansallisilta nettisivuilta.

2.2.2. Kansainvälinen FCI rally-tokosertifikaatti (FCI CACIROB)

FCI:n myöntämiin kansainvälisiin FCI:n rally-tokokilpailuihin (FCI CACIROB), voivat osallistua vain FCI:n joko väliaikaisesti tai lopullisesti hyväksymät rodut. Voittajakoira (uroksella oltava kaksi kivistä) palkitaan tittelillä FCI CACIROB, mikäli se saa lopulliseksi arvosanaksi ”erinomainen”. Kilpailun toiseksi paras koira (samoin edellytyksin kuin voittaja) saa tittelin FCI vara-CACIROB, jos se saa lopulliseksi arvosanaksi ”erinomainen”. Näitä FCI:n vahvistamia sertifikaatteja varten koirien tulee olla rekisteröity FCI:n tai sopimus-/yhteistyökumppanin koirarekisteriin. Koirat, joiden rodut FCI on hyväksynyt vain väliaikaisesti tai koirat, jotka ovat odotuslistalla rekisterissä, saavat kilpailla, mutta eivät voi vastaanottaa FCI CACIROB/FCI vara-CACIROB-sertifikaattia.

Saavuttaakseen tittelin ”FCI kansainvälinen rally-tokovalio” koiran tulee täyttää FCI:n kansainvälisten valiosääntöjen ehdot.

3. KÄYTÄNNÖN JÄRJESTELYT JA TARVIKKEET

3.1. Arvosteltavien kilpailijoiden määrä päivässä

On suositeltavaa, ettei tuomari arvostele yli 50 koirakkoa päivässä FCI:n kansainvälisessä luokassa. Kaikissa muissa (kansallisissa) luokissa noudatetaan järjestävän maan määräyksiä.

3.2. Ohjaajien tai koirakoiden määrä kilpailussa

Ohjaaja voi kilpailla FCI:n kansainvälisessä rally-tokokilpailussa niin monella eri koiralla kuin haluaa. Koiran on sallittua kilpailla FCI:n kansainvälisessä rally-tokokilpailussa vain yhden ohjaajan kanssa saman päivän aikana.

3.3. Kilpailukehä

Rally-tokokilpailun kehän koon tulee olla vähintään 20x20 m esteetöntä tilaa. Alueen tulee olla selkeästi merkitty.

Jos kaksi tai useampi kehä rakennetaan lähekkäin, niiden tulee olla selkeästi erotettu toisistaan estämään häiriöt kehästä toiseen. Sisäkilpailuissa kehän pohjan tulee olla kokonaan peitetty liukumattomalla pinnalla.

(Yli)tuomari hyväksyy kehän koon, merkinnät ja pinnan.

3.4. Tarvikkeet

Kilpailun järjestäjä ja koetoimitsija vastaavat siitä, että seuraavat tarvikkeet, säännöt ja ohjeet sekä muut niihin liittyvät tarvittavat ohjeistukset ovat kilpailijoiden saatavilla kilpailupaikalla. (Yli)tuomari hyväksyy käytettävät tarvikkeet.

3.4.1. Tehtäväkyltit/kyttitelineet/tehtävänumerot

Tehtäväkyltit:

On suositeltavaa, että jokaisessa maassa käytetään vain alkuperäisiä tehtäväkylttejä FCI:n tehtäväkylttisarjasta (katso luku 5 tai liite 1 säännöistä -erillinen dokumentti), ei niiden käännösversioita. FCI:n kansainvälisissä rally-tokokilpailuissa (FCI FCI-CACIROB) on pakollista käyttää alkuperäisiä (englanninkielisiä) kylttejä. Tehtäväkylttien tulee olla A4-kokoisia -ja erityisesti mikäli niitä käytetään ulkona- niiden tulee olla suojattu sadetta, vahingoittumista ja likaa vastaan.

Jokaisessa kilpailukehässä tulee olla kaksi täydellistä FCI:n tehtäväkylttisarjaa.

Kyttitelineet:

Kyttitelineiden tulee olla sellaisia, että tehtäväkyltit näkyvät esteettömästi koirakoille, tuomarille ja sihteerille. On tärkeää, etteivät telineet vaadi liikaa tilaa ja ovat turvallisia ohjaajalle ja koiralle.

Ulkokilpailuissa esimerkiksi on varmistettava, että kyttitelineet pysyvät hyvin paikoillaan maassa eivätkä voi lähteä tuulen tai myrskyn mukana liikkeelle.

Jokaisessa kilpailukehässä on oltava vähintään 22 kyttitelinettä.

Tehtävänumerot:

Tehtävänumeroiden tulee olla sellaisia, että tehtävän numero on selkeästi nähtävissä koirakoille, tuomareille ja sihteeille. On tärkeää, etteivät numerot vaadi liikaa tilaa ja ovat turvallisia ohjaajalle ja koiralle.

Ulkokilpailuissa esimerkiksi on varmistettava, että tehtävänumerot pysyvät hyvin paikoillaan eivätkä voi lähteä tuulen tai myrskyn mukana liikkeelle.

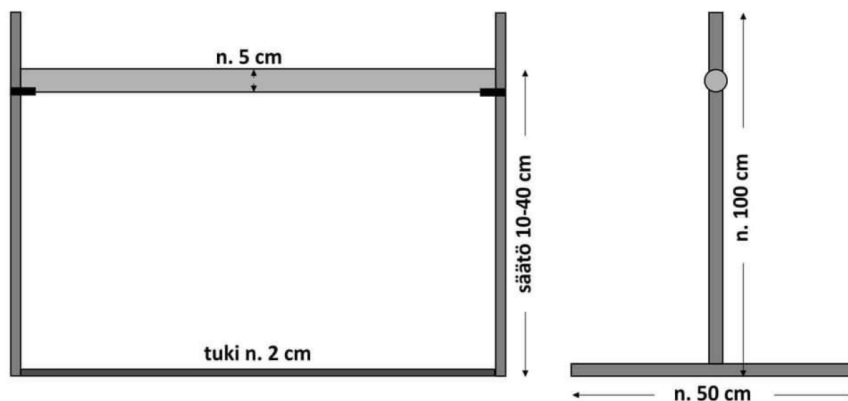
Jokaisessa kilpailukehässä on oltava numerokyltit 1-20 (lähtö- ja maalikyttiiä ei numeroida).

3.4.2. Hyppyesteet

Tehtävissä 222, 320, 420 ja 421 on sallittu vain avoimet esteet seuraavin vaatimuksin (katso myös kuva alta):

- Avoimen esteen tulee olla noin 100 cm leveä. Tukevuuden varmistamiseksi hypyssä voi olla alla ohut yhdistävä tuki, korkeintaan noin 2 cm korkea. Esteen tulee olla vakaa. Tukijalan suositeltu pituus voi olla 50-100 cm rakenteesta riippuen. Sivutolppien tulee olla noin 1 m korkeita.
- Avoimen esteen rima (neliskulmainen 3-5 cm korkea tai pyöreä 3-5 cm halkaisijaltaan) on vapaasti vaaditulla korkeudella. Kannakkeet saavat olla vain rimaa varten ja niiden tulee olla asetettu niin, että koira voi pudottaa riman riippumatta siitä, mistä suunnasta se hyppää. On suositeltavaa, että kannakkeet ovat koveria (lusikkamaisia), jotta tuuli ei pudota rimaa helposti. Esteessä ei saa olla siivekkeitä.
- Avoimen esteen tulee olla sellainen, että sen korkeutta voi säätää 10-40 cm välillä 10 cm välein.
- Jokaisessa kilpailukehässä tulee olla vähintään 2 estettä.

AVOIN ESTE



3.4.3. Kartiot

Käytettävissä on oltava riittävä määrä kartioita. Kartioiden tulee olla tukevia ja käyttötarkoitukseen soveltuvia.

Esimerkiksi kartioiden, joita käytetään tehtävissä 119, 120, 121, 122 ja 221 tai tehtävissä 319, 408 ja 409 osoittamaan kutsumispaikka (jollei ole erillistä kutsu tehtävää) pitää olla pieniä, noin 15 cm korkeita.

Sen sijaan kartioiden tehtävissä 410, 417 ja 418 pitää olla selkeästi näkyviä koiralle ja siten korkeampia, noin 40-50 cm.

3.4.4. Muut tarvikkeet

Kalkkia, spraymaalaa, teippiä tai muuta vastaavaa voidaan käyttää merkitsemään kilpailukehä, harjoittelualue tai muu tärkeä kohta radalla.

Tehtävää 221 (houkutus) varten pitää olla käytettävissä valikoima leluja ja nameja (ei vaarallisia koiralle). Rasia houkutukselle (jos käytetään nameja) on pakollinen.

FCI CACIROB- ja FCI:n mestaruuskilpailuissa on pakollista käyttää sähköistä ajanottoa. Muissa FCI:n rally-tokokilpailuissa pitää olla vähintään käsikäyttöinen ajanottokello.

3.5. Ratapiirros

Tuomari suunnittelee radan kuhunkin kilpailuun/päivään/kierrokseen. Jos kaksi tai useampi tuomari arvostelevat yhden luokan/kierroksen yhdessä, yksi heistä suunnittelee radan (tai jokainen tuomari suunnittelee oman ja yksi näistä esimerkiksi arvotaan).

Ratapiirros laitetaan kilpailupaikalla esille vähintään yhtä tuntia ennen kyseisen luokan/kierroksen alkua.

Rataa suunnitellessaan tuomari kiinnittää huomiota siihen, että radalla on monipuolisesti:

- seuraamista, pysäyttäviä tehtäviä, asentoja, kartiotehtäviä, välimatkaa, lähetyksiä, hyppyjä ja luoksetulotehtäviä
- osuuksia koira vasemmalla ja oikealla

Jos kaksi tai useampi tuomari arvostelevat yhdessä, heidän pitää lähettää ratasuunnitelmansa muille tuomareille vähintään viikkoa ennen kilpailun alkua muille, antaakseen jokaiselle tuomarille mahdollisuuden valmistautua ratojen arvosteluun.

Ratasuunnittelussa on huomioitava seuraavat yleiset säännöt:

- Radan pituus on 18-20 tehtävää lähdön ja maalin lisäksi. Samaa tehtävää voi käyttää enintään kaksi kertaa radalla.
- Radalla pitää olla vähintään seitsemän 4 pisteen tehtävää ja vähintään viisi 3 pisteen tehtävää.
- Ratapiirroksessa pitää näkyä, onko koira ohjaajan vasemmalla vai oikealla puolella lähdössä.
- Kaikki tehtävät (paitsi 417 ja 418) voidaan suorittaa koiran ollessa vasemmalla tai oikealla puolella.
- Tehtävien välinen etäisyys on 3-5 m, radasta ja tehtävästä riippuen. Tehtävät on sijoitettava koirakon kulkusuunnassa sujuvasti ja aina edellisen tehtävän jälkeen. On huomioitava, että jotkut tehtävät vaativat enemmän tilaa (katso myös kohta 5).
- Kaikki etäisyydet ja kulmat ovat arviomittoja.
- Hyppytehtävässä kylttiteline laitetaan 2 m ennen hyppyä ja hyppyesteen jälkeen on 2 m laskeutumisalue. Tehtävässä 320 (sarjahyppy) hyppyjen etäisyys toisistaan on 4 m (2 m + 2 m). Radalla voi olla yhteensä 2 hyppyestettä, mutta niitä voidaan käyttää useammassa tehtävässä. Kaikki hyppyesteet pitää sijoittaa radalla koiran seuraamispuolelle.
- Kartiotehtävissä käytetyn kartion tulee soveltua tarkoitukseensa (katso kohta 3.4. 3.).
- Kartiotehtävissä (119, 120, 121, 122, 221) tehtäväkyltti voidaan laittaa 1,5- 2 m ennen ensimmäistä kartiota tai kiinni siihen.
- Tehtävissä, joihin kuuluu luoksetulo, kutsu tehdään kartion kohdalla. Kartio laitetaan 5 m kyltin jälkeen ja 1 m päähän kulkulinjasta (vastakkaiselle puolelle kuin mille koira kutsutaan). Kartion korkeus on noin 15 cm (katso kohta 3.4.3.). Kutsukartiolle mahdollisia vaihtoehtoja ovat erilliset kutsutehtävät 321, 322, 323, 421 tai 422.
- Suunnitellessaan rataa, tuomari varmistaa, että kaikenkokoiset koirat pystyvät suorittamaan radan ilman riskiä ajautua liian lähelle muiden tehtävien kylttitelineitä tai muita tarvikkeita.
- Jos rataa rakennettaessa huomataan ongelmia, kuten liian vähän tilaa tai vaarallinen kohta, tuomari voi muuttaa hieman alkuperäistä suunnitelmaansa. Tällaisissa tapauksissa tuomarin on ilmoitettava muutoksista ohjaajille rataa tutustumisen alkaessa.

3.6. Rataan tutustuminen

Joka kierroksella on rataan tutustuminen. Aluksi (yli)tuomari pitää ohjaajille lyhyen esittelyn (enintään viisi minuuttia) selittäen radan erityispiirteitä. Sen jälkeen kilpailijoilla on 10 minuuttia aikaa tutustua rataan (yli)tuomarin valvonnassa ilman koiria. Kilpailijat voivat kysyä (yli)tuomarilta kysymyksiä tämän 10 minuutin aikana. Ohjaajat, joilla on kaksi tai useampi koira, voivat osallistua enintään kaksi kertaa saman radan tutustumiseen.

Ensimmäisen koirakon pitää olla valmiina 5 minuuttia sen jälkeen, kun rataan tutustuminen on päättynyt.

Jos kierroksella on yli 15 kilpailijaa, jaetaan kilpailijat kahteen tai useampaan yhtä suureen ryhmään ja siten on kaksi tai useampia rataan tutustumisia (1-15 kilpailijaa= 1 ryhmä, 16-30 kilpailijaa = 2 ryhmää, 31-45 kilpailijaa = 3 ryhmää 46-50 kilpailijaa = 4 ryhmää).

4. YLEISET SUORITUSOHJEET

Ohjeet tehtävien suorittamisesta koostuvat:

- A) Yleinen osa (4. luku) joka koskee kaikkien tehtäväkylttien suorittamista ja
- B) Osa (5. luku) joka määrittelee yksittäisten kylttitehtävien suorittamista

Jos tehtävän kuvauksessa ei muuta ole mainittu, näitä yleisiä sääntöjä ja suoritusohjeita sovelletaan kaikissa tehtävissä.

Mikäli tapahtuu jotain, mitä ei ole näissä säännöissä ja ohjeissa määritelty, tuomari päättää kuinka edetään ja arvostellaan. Tuomarin päätös on lopullinen eikä kilpailija voi kyseenalaistaa tuomarin päätöstä.

4.1. Kehään tulo ja kehästä poistuminen

- Koiran hihna tulee irrottaa ennen kehään astumista ja koira tulee kytkeä välittömästi kehästä poistumisen jälkeen. Ohjaajan tulee pitää hihna piilossa suorituksen ajan ja laittaa se joko taskuun tai jättää kehän ulkopuolelle.
- Hihnan irrottamisen jälkeen koiralle saa jäädä vain kaulapanta, jos se on sallittu/pakollinen (ja turkinkiinnikkeet, jos tarpeelliset). Katso myös kohta 1.5.3.
- Ohjaaja saa käyttää treniiliiviä. Erilliset taskut, treniessut ym. ovat kiellettyjä.
- Suorituksen aikana (sisältäen kehään tulon ja kehästä poistumisen) palkitsemiseen käytettäviä tarvikkeita ei saa olla näkyvissä tai kädessä (lelu, ruoka, makupalapussi, hihna). Ohjaaja ei saa pudottaa mitään kehään. Kaikenlainen ulkopuolinen neuvominen ja apu on kielletty.
- Kun koirakko (ohjaaja ja koira) ovat valmiit, heidän pitää odottaa tuomarin lupaa siirtyä kehään. (Yli)tuomari kutsuu koirakon kehään.
- Ratapiirroksessa kerrotaan, onko koira ohjaajan vasemmalla vai oikealla puolella kehään tullessa. Koiran on oltava määritellyllä seuraamispuolella kehään tullessaan.
- Koirakko kulkee yhdessä lähtökyltille. Koira ohjataan istumaan ohjaajan viereen ja koirakko aloittaa ratasuorituksen määrättyssä järjestyksessä.
- Arvostelu ja ajanotto alkavat välittömästi, kun ohjaaja ja koira astuvat kehään jatkuen siihen asti, että koirakko on yhdessä poistunut kehästä. Koiran ollessa kehässä sen on oltava ohjaajan hallinnassa.
- Koirakon ohitettua maalikyltin se poistuu kehästä normaalilla tahdilla. Koiran tulee kulkea poistuttaessa määritellyllä seuraamispuolella.

4.2. Yleiset ohjeet

- Ohjaaja tai koira eivät saa pysähtyä ratasuorituksen tai tehtävän aikana, jos pysähtyminen ei kuulu tehtävään.
- Ohjaajan jalkojen ei tarvitse olla tasan ohjaajan pysähtyessä, toinen jalka voi olla hieman toista edempänä. Ohjaajan pysähtyessä ohjaajan jalat voivat olla erillään toisistaan.
- Ohjaaja saa käyttää sekä käsi- että vartaloapuja (pois lukien ylimääräiset askeleet) koiran ohjaamiseen tehtävissä (esim. ohjatakseen koiran maahan tai ohjaajan eteen).
- Pieni tahdinmuutos määriteltynä nähden (normaali, hidas, nopea) on sallittu ohjaajalle, jotta käännökset, pyörähdykset, kartiot tehtävät, askeleet, hyyt, puolenvaihdot ja peruutustehtävät on suoritettavissa koiralle sopivalla tavalla.
- Ohjaajan ja koiran välinen etäisyys seuraamisessa ja tehtävän suoritusten aikana ei saa olla yli 50 cm lukuun ottamatta tehtäviä, joissa koira ohjataan pois ohjaajasta tai jätetään tiettyyn asentoon ennen luokse kutsumista.
- Ei-pysäyttäviä tehtäviä ovat ne, joissa sekä koira että ohjaaja molemmat liikkuvat. Tehtävät 105-113 voidaan tehdä normaalitahdin lisäksi myös hitaassa tai nopeassa tahdissa. Tehtäväkyltti ennen näitä tehtäviä määrittelee millä tempolla tehtävä/tehtävät suoritetaan. Myös seuraaminen tehtävien välillä suoritetaan määritellyssä tahdissa. Hidas tai nopea tahtikylttiä, tai kylttejä, jotka suoritetaan hitaasti tai nopeasti, seuraa aina joko normaali tahtikyltti tai maalikyltti.
- Puolenvaihtotehtävissä 310-315 ja 405-406 ohjaajan on kuljettava suoraan eteenpäin tai samaan suuntaan mistä koirakko tuli.

4.3. Suoritusalue

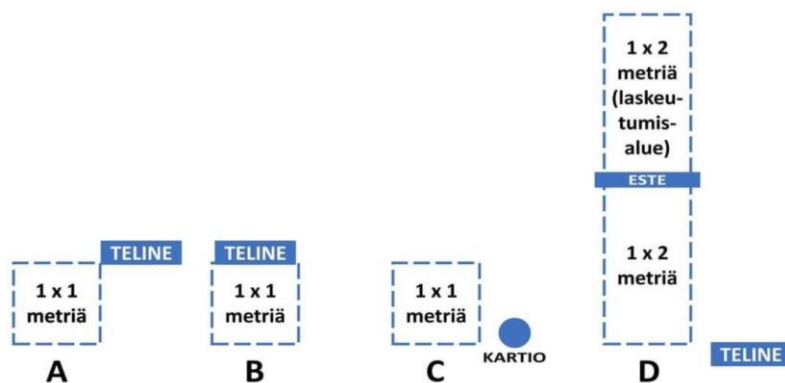
Tehtävän suorituksen aikana jonkin osan koirakosta pitää olla suoritusalueella. Huomioitava on, että tehtävän suorittamista ei ole sallittua aloittaa tehtäväkyltin ohittamisen jälkeen.

Tehtävät suoritetaan tehtäväkyltin vasemmalla puolella, mikäli koirakon kulkusuunta ei muutu (A). Tehtävät 417 ja 418 alkavat kuvan A mukaan, vaikka koirakon kulkusuunta vaihtuu.

Kulkusuunnan muuttuessa tai suoritettaessa sivuaskelia tehtäviä, tehtävä suoritetaan kyltin edessä (B). Sama koskee kartiotehtäviä 119,120,122 ja 221.

Luoksetulokutsut tehdään erillisen luoksetulokyltin edessä (B) tai luoksetulokartion jälkeen (C).

Tehtävät 222 ja 320 aloitetaan aikaisintaan tehtäväkyltiltä. Hyytehtävän laskeutumisalue on määritetty ja koiran tulee pysyä alueella, kunnes ohjaaja saavuttaa koiran (D). Suoritusalue on 1 x 2 metriä, jos muuta ohjetta ei ole annettu. Katso seuraavasta selventävät kuvat:



4.4. Askel ja askellus

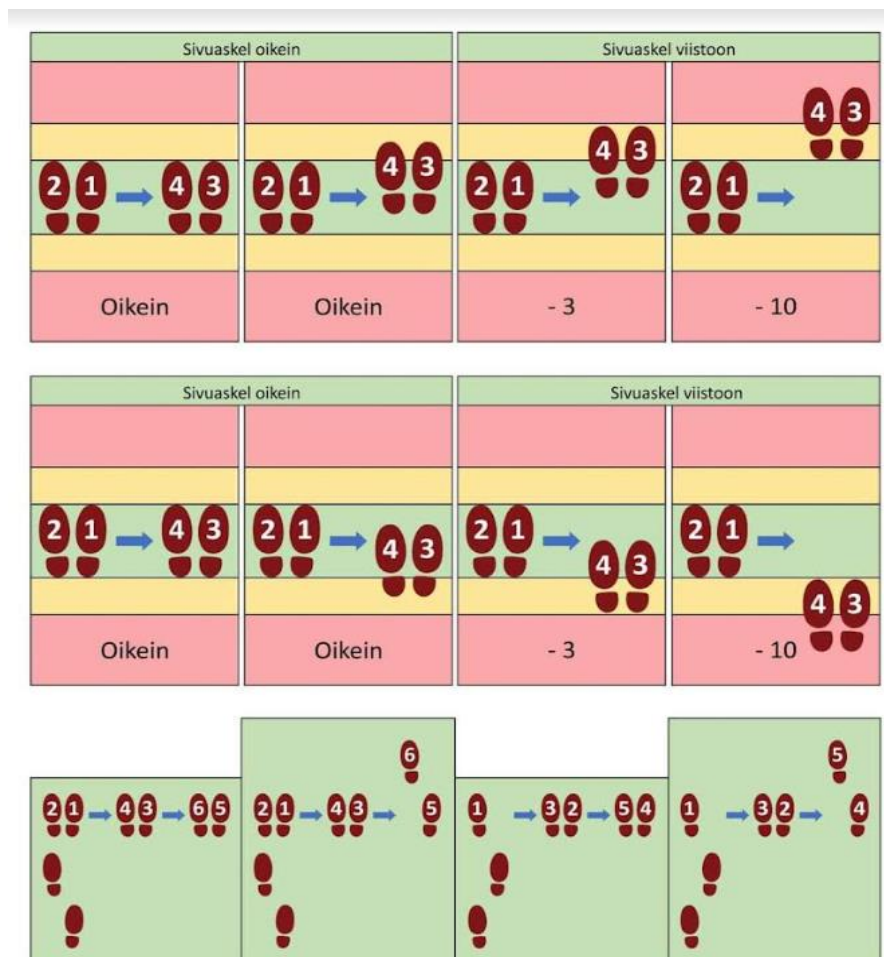
Yleisesti ohjaaja on ottanut askelen, kun etummaisien jalan kantapään ja takimmaisien jalan varpaiden väliin jää selvästi tyhjä tila ja jalka on nostettu selvästi pois maasta. Askelten ei tarvitse olla yhtä pitkiä.

Paikallaan suoritettavissa tehtävissä ohjaaja ei saa askeltaa paikallaan tai vaihtaa jalkaa. Koiran paikallaan askeltaminen ei aiheuta vähennyksiä.

Tehtävissä, joissa on määritetty askelten määrä ja suunta, ylimääräiset, puuttuvat, väärään suuntaan otetut tai vaillinaiset askelet katsotaan tehtävän väärin suorittamiseksi. Kaikissa muissa tehtävissä ohjaaja voi ottaa koiran kanssa niin monta askelta kuin tarvitaan tehtävän oikein ja sujuvasti suorittamiseksi. (Katso myös kohta 4.6 Käännökset)

Sivuaskelissa askelpituuden (leveyden) on oltava vähintään ohjaajan jalan mitta. Sivuaskelet on otettava suoraan joko vasemmalle tai oikealle (katso ylempät kuvat alta). Ristiaskel tai -askeleet eivät ole sallittuja.

Ohjaaja voi lopettaa kahden sivuaskeleen suorituksen oikealle (401) ja vasemmalle (402) kahdella tapaa: joko laittamalla nopeasti jalat vierekkäin pysähtymättä tai vain ottamalla askelen eteenpäin koskettamatta maata kyseisellä jalalla (katso alemmat kuvat alta). Tämä koskee myös yhden sivuaskeleen ottamista oikealle (301) tai vasemmalle (302).



Tehtävissä, joissa koira ohjataan ohjaajan eteen, ohjaaja ei saa ottaa askelia taaksepäin, poikkeuksena tehtävä 306, jossa ohjaajan kuuluu liikkua taaksepäin.

Tehtävässä 412 peruutusaskeliksi lasketaan jalan selkeä nosto maasta ja siirto taaksepäin. Viimeisessä peruutusaskeleessa etummainen jalka on nostettava selkeästi maasta. Ohjaaja voi laittaa jalat vierekkäin.

4.5. Sama rintamasuunta

Koiran suunnan pitää pysyä yhdensuuntaisena ja samassa linjassa ohjaajan kanssa seuraamisen aikana sekä suorittaessa tehtäviä, joissa koirakko on samaan suuntaan.

Sama koskee myös kaikkia edessä tehtäviä osia: Koiran tulee pysyä keskellä, suorassa ja yhdensuuntaisena ohjaajaa vastapäätä ja pitää se sijainti, kun ohjaaja liikkuu sivulle tai taaksepäin.

4.6. Käännökset

Seuraavat käännökset pitää tehdä paikallaan (A4-alueella): 114-115, 211-218, 307-308, 414-415.

Seuraavissa käännöksissä saa olla enintään 50 cm halkaisija: 105-113, 201-203, 310, 313-314, 405.

4.7. Kartiotehtävät

Spiraalissa, pujottelussa tai houkutuksissa (119, 120, 121, 122 ja 221) koirakon tulee ohittaa kartiot 50 cm sisäpuolella.

Tehtävässä 410 kartio voidaan sijoittaa jopa 90 asteen kulmaan joko vasemmalle tai oikealle puolelle 3-5 metrin etäisyydelle kyltistä. Tehtävän suorittaakseen koiran on oltava seisomassa metrin säteen sisäpuolella kartiosta. Tehtävä on väärin suoritettu, jos kaikki 4 tassua ovat yli kahden metrin halkaisijan ulkopuolella. Jos on mahdollista, ympyrän ääriviivat merkitään radalle. Lähetyskartion ja kutsukartion välillä pitää olla vähintään kaksi metriä.

90 asteen kartiokäännöksissä oikeaan/vasempaan (417 ja 418) kartio sijoitetaan 1-2 metriä suoraan kyltin jälkeen. Koira voi joko kävellä tai juosta kartion kiertäessään, tahtia ei ole määrätty. Ohjaaja saa hidastaa, kun koira kiertää kartiota.

4.8. Kutsut ja edessä tehtävät

Kutsukartion etäisyys kutsutehtävissä (kun ei ole erillistä kutsukyltitehtävää) ja tehtävässä 410 on viisi metriä suoraan edellisen kyltin jälkeen. Erillisen kutsutehtävän kyltin sijoittaminen on määritelty erikseen kyltin kuvauksessa. Koiran väärä liikkeen aloitus merkitsee tehtävän väärin suorittamista.

Kun kutsutaan koira, ohjaaja voi kävellessään hidastaa tahtiaan, jotta koira saavuttaa ohjaajan ennen seuraavaa tehtävää. Seuraava tehtävä on sijoitettava viiden metrin päähän kutsukartiosta tai kutsutehtävästä.

Tehtävässä 420 (istu, kutsu hyppyesteen yli) kutsun voi tehdä missä vain ohjaajan ohitettua hyppyesteen.

Kaikki tehtävät, joissa koira ohjataan ohjaajan eteen, päättyvät koira vasemmalla puolella kuten on kerrottu tehtävissä 209-210, 306, 322-323, 411 ja 416 (palataan vasemmalle seuraamaan). Jos päättymistapaa ei ole kerrottu, voi ohjaaja valita, palaako koira seuraamispaikalle ohjaajan vasemmalta vai oikealta puolelta.

4.9. Hyppykorkeus

On tärkeää, että hyppyesteen korkeus on oikea ennen kuin koirakko tulee kehään.

Hyppykorkeudet on määritelty koiran korkeuden mukaan:



- alle 30 cm 10 cm
- 30-39 cm 20 cm
- 40-49 cm 30 cm
- 50 cm ja yli 40 cm

Epäselvissä tapauksissa (yli)tuomari päättää, mitä korkeutta käytetään. Pudotettuja rimoja ei nosteta kesken suorituksen, vaikka hyppyesteitä voidaan joskus käyttää uudelleen toisessa tehtävässä.

5. FCI LUOKAN TEHTÄVÄKUVAUKSET












Huomioi aluksi seuraavat ohjeet:


- Jos tehtäväkuvauksessa ei erikseen muuta kerrota, noudatetaan yleisiä suoritusohjeita kohta 4 mukaan.
- Tehtävien suoritusalueet on kerrottu jokaisen tehtävän kuvauksessa (A, B, C tai D, katso myös kohta 4.3. Suoritusalue).
- Huomioi: Jokainen tehtävä voidaan suorittaa joko koira vasemmalla tai oikealla (poikkeukset: 417 = vain vasemmalla, 418= vain oikealla).
- Puolenvaihdot on kerrottu tehtävän kuvauksessa. Ratapiirroksessa kerrotaan, tuleeko koira kehään vasemmalla vai oikealla puolella.
- Vain liikkeessä tehtävät 1 pisteen tehtävät (105-113) voidaan tehdä joko hitaassa tai nopeassa tahdissa. Kyltti ennen 1 pisteen liiketehtävää määrittää, missä tahdissa tehtävä suoritetaan.

KYLTTI	KUVAUS
	LÄHTÖ (A) Koira istuu ohjaajan vasemmalla tai oikealla puolella kuten ratapiirroksessa kerrottu. Kun liike on tehty, koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.
	MAALI (A) Rata on loppunut, kun koirakko ohittaa kyltin. Koirakko poistuu kilpailukehästä normaalitahdilla.









5.1. 1 pisteen tehtävät









KYLTTI	KUVAUS
	<p>101 MAAHAN (A) Ohjaaja pysähtyy ja koira menee maahan suoraan ohjaajan viereen. Koira pysyy maassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
	<p>102 ISTU, MAAHAN (A) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Sen jälkeen koira ohjataan maahan. Koira pysyy maassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
	<p>103 ISTU, KIERRÄ KOIRA (A) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Koira jää istumaan ja ohjaaja kiertää koiran etukautta ympäri koiran takaa takaisin koiran viereen ja pysähtyy. Koira pysyy istumassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
	<p>104 ISTU, MAAHAN, KIERRÄ KOIRA (A) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Sen jälkeen koira ohjataan maahan. Koira jää maahan ja ohjaaja kiertää koiran etukautta ympäri siirtyen koiran takaa takaisin sen viereen ja pysähtyy. Koira pysyy maassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
	<p>105 TÄYSKÄÄNNÖS OIKEAAN (B) Koirakko tekee yhdessä tiiviin 180° käännöksen oikealle ja liikkuu päinvastaiseen suuntaan.</p>
	<p>106 TÄYSKÄÄNNÖS VASEMPAAN (B) Koirakko tekee yhdessä tiiviin 180° käännöksen vasemmalle ja liikkuu päinvastaiseen suuntaan.</p>
	<p>107 SILMUKKA OIKEAAN (B) Koirakko tekee yhdessä tiiviin käännöksen oikealle (silmukka) ylittäen saapumislinjansa. Käännöksen kulman pitää olla 180° ja 270° välillä.</p>
	<p>108 SILMUKKA VASEMPAAN (B) Koirakko tekee yhdessä tiiviin käännöksen vasemmalle (silmukka) ylittäen saapumislinjansa. Käännöksen kulman pitää olla 180° ja 270° välillä.</p>
	<p>109 270° OIKEAAN (B) Koirakko tekee yhdessä tiiviin 270° käännöksen oikealle. Uusi kulkusuunta on 90° vasemmalle saapumissuuntaan nähden.</p>
	<p>110 270° VASEMPAAN (B) Koirakko tekee yhdessä tiiviin 270° käännöksen vasemmalle. Uusi kulkusuunta on 90° oikealle saapumissuuntaan nähden.</p>


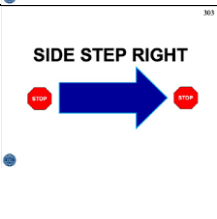
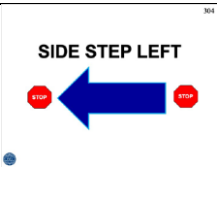

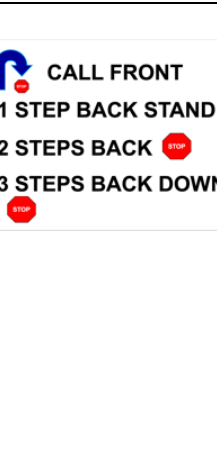


	<p>111 360° OIKEAAN (A) Koirakko tekee yhdessä tiiviin 360° käännöksen oikealle. Koirakko säilyttää alkuperäisen kulkusuunnan.</p>
	<p>112 360° VASEMPAAN (A) Koirakko tekee yhdessä tiiviin 360° käännöksen vasemmalle. Koirakko säilyttää alkuperäisen kulkusuunnan.</p>
<p>TURN AROUND DOG BEHIND</p> 	<p>113 TÄYSKÄÄNNÖS KOIRA TAKAKAUTTA (B) Ohjaaja tekee täyskäännöksen sille puolelle, missä koira on, kun koira puolestaan kääntyy ohjaajan puolelle. Koira kiertää ympäri ohjaajan takaa ja palaa alkuperäiselle seuraamispaikalle jatkaakseen liikettä yhdessä ohjaajan kanssa päinvastaiseen suuntaan.</p>
<p>90° RIGHT TURN</p> 	<p>114 ISTU, 90° OIKEAAN, ISTU (B) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Ohjaaja tekee 90° käännöksen oikealle paikallaan ja pysähtyy. Koira liikkuu yhtä aikaa ohjaajan kanssa ja jää istumaan, kun ohjaaja pysähtyy. Koira pysyy istumassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
<p>90° LEFT TURN</p> 	<p>115 ISTU, 90° VASEMPAAN, ISTU (B) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Ohjaaja tekee 90° käännöksen vasemmalle paikallaan ja pysähtyy. Koira liikkuu yhtä aikaa ohjaajan kanssa ja jää istumaan, kun ohjaaja pysähtyy. Koira pysyy istumassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
	<p>116 HIDAS TAHTI (A) Koirakon pitää hidastaa kulkutahtiaan huomattavasti. Hitaan tahdin tulee säilyä, kunnes tehtäväkyltti määrittää uuden tahdin tai koirakko saapuu maalikytille.</p>
	<p>117 JUOKSU (A) Koirakon pitää lisätä kulkutahtiaan huomattavasti. Nopean tahdin tulee säilyä, kunnes tehtäväkyltti määrittää uuden tahdin tai koirakko saapuu maalikytille.</p>
	<p>118 NORMAALI TAHTI (A) Koirakko palaa normaaliin tahtiin.</p>
	<p>119 SPIRAALI OIKEAAN (B) Kartiot laitetaan suoraan linjaan 1,5 -2,5 m etäisyydelle toisistaan. Koirakko kiertää ensin kolme kartiota vasemmalta puolelta, sitten lähimmät kaksi ja sitten ensimmäisen.</p>
	<p>120 SPIRAALI VASEMPAAN (B) Kartiot laitetaan suoraan linjaan 1,5 -2,5 m etäisyydelle toisistaan. Koirakko kiertää ensin kolme kartiota oikealta puolelta, sitten lähimmät kaksi ja sitten ensimmäisen.</p>
<p>SINGLE SLALOM</p> 	<p>121 PUJOTTELU (B) Neljä kartiota laitetaan suoraan linjaan 1,5 -2,5 m etäisyydelle toisistaan. Koirakon on aloitettava suoritus ensimmäisen kartion jäädessä vasemmalle puolelle ja kuljettava pujotellen neljän kartion ohi.</p>











	<p>122 PUJOTTELU EDESTAKAISIN (B) Neljä kartiota laitetaan suoraan linjaan 1,5 -2,5 m etäisyydelle toisistaan. Koirakon on aloitettava suoritus ensimmäisen kartion jäädessä vasemmalle puolelle ja kuljettava pujotellen neljän kartion ohi, kiertäen viimeisen kartion ja palaten pujotellen takaisin.</p>
---	---






5.2. 2 pisteen tehtävät

KYLTTI	KUVAUS
	<p>201 2 x TÄYSKÄÄNNÖS KOIRA TAKAKAUTTA (A) Ohjaaja tekee täyskäännöksen kääntyen sille puolelle, missä koira on, kun koira puolestaan kääntyy ohjaajan puolelle. Koira siirtyy ohjaajan takaa palaten alkuperäiselle seuraamispaikalle jatkaen ohjaajan kanssa liikkumista päinvastaiseen suuntaan. 1-2 m jälkeen ohjaaja tekee uuden täyskäännöksen koiran suuntaan, kun koira puolestaan kääntyy taas ohjaajan suuntaan. Koira kiertää taas ohjaajan takaa takaisin alkuperäiselle seuraamispaikalle ja liike jatkuu ohjaajan kanssa samaan suuntaan kuin ennen tehtävää.</p>
	<p>202 2 x 180° KÄÄNNÖS, OIKEALLE, SITTEN VASEMMALLE (A) Koirakko tekee yhdessä tiiviin 180° käännöksen oikealle ja liikkuu vastakkaiseen suuntaan. 1-2 m jälkeen koirakko tekee tiiviin 180° käännöksen vasemmalle ja liike jatkuu samaan suuntaan kuin ennen tehtävää.</p>
	<p>203 2 x 180° KÄÄNNÖS, VASEMMALLE, SITTEN OIKEALLE (A) Koirakko tekee yhdessä tiiviin 180° käännöksen vasemmalle ja liikkuu vastakkaiseen suuntaan. 1-2 m jälkeen koirakko tekee tiiviin 180° käännöksen oikealle ja liike jatkuu samaan suuntaan kuin ennen tehtävää.</p>
	<p>204 ISTU, MAAHAN, ISTU (A) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Sen jälkeen koira ohjataan maahan ja seuraavaksi istumaan. Koira pysyy istumassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
	<p>205 ISTU, SEISO (A) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Sen jälkeen koira ohjataan seisomaan. Koira pysyy seisomassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
	<p>206 ISTU, SEISO, ISTU (A) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Sen jälkeen koira ohjataan seisomaan ja seuraavaksi istumaan. Koira pysyy istumassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
	<p>207 ISTU, SEISO, MAAHAN (A) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Sen jälkeen koira ohjataan seisomaan ja seuraavaksi maahan. Koira pysyy maassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
	<p>208 ISTU, SEISO, KIERRÄ YMPÄRI (A) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Sen jälkeen koira ohjataan seisomaan. Koira seisoo paikallaan, kun ohjaaja kiertää koiran etukautta ympäri ja palaa koiran viereen ja pysähtyy. Koira pysyy seisomassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>



	<p>209 ISTU, ETEEN ISTU, VASEMMALTA OIKEALLE, ISTU (A) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Sen jälkeen koira ohjataan ohjaajan eteen istumaan. Koira ohjataan ohjaajan oikealta puolelta takakautta ohjaajan vasemmalle puolelle. Koira istuu ennen kuin koirakko jatkaa matkaa. Koira palaa vasemmalle seuraamispuolelle.</p>
	<p>210 ISTU, ETEEN ISTU, VASEMMALTA VASEMMALLE, ISTU (A) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Sen jälkeen koira ohjataan ohjaajan eteen istumaan. Sitten koira ohjataan suoraan ohjaajan vasemmalle puolelle. Koira istuu ennen kuin koirakko jatkaa matkaa. Koira palaa vasemmalle seuraamispuolelle.</p>
	<p>211 ISTU, 1 ASKEL ETEENPÄIN, 90° KÄÄNNÖS OIKEAAN 1 ASKEL, KUTSU, ISTU (B) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Koira pysyy istumassa, kun ohjaaja ottaa yhden askeleen eteenpäin, pysähtyy ja sen jälkeen tekee 90° käännöksen oikealle, ottaa taas yhden askeleen eteenpäin ja pysähtyy. Askeleen oikeaan voi ottaa suoraan tai ohjaaja voi kääntyä paikallaan ensin ja sitten ottaa askeleen. Sen jälkeen koira kutsutaan ohjaajan viereen (seuraamispuoli ei vaihdu). Koira pysyy istumassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
	<p>212 ISTU, 1 ASKEL ETEENPÄIN, 90° KÄÄNNÖS VASEMPAAN 1 ASKEL, KUTSU, ISTU (B) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Koira pysyy istumassa, kun ohjaaja ottaa yhden askeleen eteenpäin, pysähtyy ja sen jälkeen tekee 90° käännöksen vasemmalle, ottaa taas yhden askeleen eteenpäin ja pysähtyy. Askeleen vasempaan voi ottaa suoraan tai ohjaaja voi kääntyä paikallaan ensin ja sitten ottaa askeleen. Sen jälkeen koira kutsutaan ohjaajan viereen (seuraamispuoli ei vaihdu). Koira pysyy istumassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
	<p>213 ISTU, 180° OIKEAAN, ETEENPÄIN (B) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Koirakko tekee yhdessä tiiviin 180° käännöksen oikealle paikallaan paikallaan ja jatkaa matkaa eteenpäin vastakkaiseen suuntaan.</p>
	<p>214 ISTU, 180° VASEMPAAN, ETEENPÄIN (B) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Koirakko tekee yhdessä tiiviin 180° käännöksen vasemmalle paikallaan ja jatkaa matkaa eteenpäin vastakkaiseen suuntaan.</p>
	<p>215 ISTU, 180° OIKEAAN, ISTU (B) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Koirakko tekee yhdessä tiiviin 180° käännöksen oikealle paikallaan ja jatkaa matkaa eteenpäin vastakkaiseen suuntaan. Koira pysyy istumassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
	<p>216 ISTU, 180° VASEMPAAN, ISTU (B) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Koirakko tekee yhdessä tiiviin 180° käännöksen vasemmalle paikallaan ja jatkaa matkaa eteenpäin vastakkaiseen suuntaan. Koira pysyy istumassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>










 <p>302 SIDE STEP LEFT</p>	<p>302 SIVUASKEL VASEMPAAN (B) Koirakon liikkussa, ohjaaja ottaa yhden askeleen vasemmalle ja koira seuraa yhtä aikaa samassa linjassa ja rintamasuunnassa ohjaajan kanssa.</p>
 <p>303 SIDE STEP RIGHT</p>	<p>303 ISTU, SIVUASKEL OIKEAAN, ISTU (B) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Ohjaaja ottaa yhden askeleen oikealle ja pysähtyy. Koira seuraa yhtä aikaa samassa linjassa ja rintamasuunnassa ohjaajan kanssa ja istuu, kun ohjaaja pysähtyy. Koira pysyy istumassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin. Koirakko jatkaa kyltin oikealta puolelta.</p>
 <p>304 SIDE STEP LEFT</p>	<p>304 ISTU, SIVUASKEL VASEMPAAN, ISTU (B) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Ohjaaja ottaa yhden askeleen vasemmalle ja pysähtyy. Koira seuraa yhtä aikaa samassa linjassa ja rintamasuunnassa ohjaajan kanssa ja istuu, kun ohjaaja pysähtyy. Koira pysyy istumassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
 <p>305 1 STEP BACK 2 STEPS BACK</p>	<p>305 ISTU, 1 ASKEL TAAKSE ISTU, 2 ASKELTA TAAKSE ISTU (A) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Sen jälkeen ohjaaja ottaa yhden askelen taaksepäin ja pysähtyy. Koira liikkuu yhtä aikaa samassa linjassa ja rintamasuunnassa ohjaajan kanssa ja istuu, kun ohjaaja pysähtyy. Sitten ohjaaja ottaa kaksi askelta taaksepäin ja pysähtyy. Koira liikkuu yhtä aikaa samassa linjassa ja rintamasuunnassa ohjaajan kanssa ja istuu jälleen, kun ohjaaja pysähtyy. Koira pysyy istumassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin</p>
 <p>306 CALL FRONT 1 STEP BACK STAND 2 STEPS BACK 3 STEPS BACK DOWN</p>	<p>306 ETEEN ISTU, 1 ASKEL TAAKSE SEISO, 2 ASKELTA TAAKSE ISTU, 3 ASKELTA TAAKSE MAAHAN (A) Ohjaaja pysähtyy ja koira ohjataan ohjaajan eteen istumaan. Sen jälkeen ohjaaja ottaa yhden askelen taaksepäin ja pysähtyy. Koira liikkuu yhtä aikaa ohjaajan kanssa ja pysähtyy ohjaajan eteen seisomaan, kun ohjaaja pysähtyy. Sitten ohjaaja ottaa kaksi askelta taaksepäin ja pysähtyy. Koira liikkuu yhtä aikaa ohjaajan kanssa ja pysähtyy ohjaajan eteen istumaan, kun ohjaaja pysähtyy. Sitten ohjaaja ottaa kolme askelta taaksepäin ja pysähtyy. Koira liikkuu yhtä aikaa ohjaajan kanssa ja pysähtyy ohjaajan eteen maahan, kun ohjaaja pysähtyy. Koira ohjataan sen jälkeen ohjaajan vasemmalle sivulle istumaan. Koira pysyy istumassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin. Koira palaa vasemmalle seuraamispuolelle.</p>
 <p>307 STAND STAND 180° RIGHT TURN</p>	<p>307 SEISO, 180° OIKEAAN, SEISO (B) Ohjaaja pysähtyy ja koira pysähtyy seisomaan ohjaajan viereen. Koirakko tekee yhdessä tiiviin 180° käännöksen oikealle paikallaan, pysähtyy ja koira ohjataan seisomaan. Koira pysyy seisomassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
 <p>308 STAND STAND 180° LEFT TURN</p>	<p>308 SEISO, 180° VASEMPAAN, SEISO (B) Ohjaaja pysähtyy ja koira pysähtyy seisomaan ohjaajan viereen. Koirakko tekee yhdessä tiiviin 180° käännöksen vasemmalle paikallaan, pysähtyy ja koira ohjataan seisomaan. Koira pysyy seisomassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>






<p>309</p> <p>STAND, CIRCLE AROUND HANDLER, STAND</p> 	<p>309 SEISO, OHJAAJAN YMPÄRI, SEISO (A)</p> <p>Ohjaaja pysähtyy ja koira pysähtyy seisomaan ohjaajan viereen. Sen jälkeen koira ohjataan etukautta kiertämään ohjaaja. Sitten koira jää seisomaan ohjaajan viereen. Koira pysyy seisomassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
<p>310</p>  <p>TURN TOWARD</p>	<p>310 KÄÄNNÖS VASTAKKAIN (B)</p> <p>Koirakon liikkeessa koirakko tekee tiiviin ja yhtäaikaisen 180° käännöksen kohti toisiaan ja jatkaa vastakkaiseen suuntaan. Seuraamispuoli on vaihtunut.</p>
<p>311</p> <p>SIDE SHIFT BEHIND</p> 	<p>311 PUOLENVAIHTO TAKAA (A)</p> <p>Koirakon liikkeessa koira tekee puolenvaihdon ohjaajan takaa. Koira ei saa pyörähtää puolenvaihdossa. Seuraamispuoli on vaihtunut.</p>
<p>312</p> <p>SIDE SHIFT BETWEEN LEGS</p> 	<p>312 PUOLENVAIHTO JALKOJEN VÄLISTÄ (A)</p> <p>Koirakon liikkeessa koira tekee puolenvaihdon ohjaajan jalkojen välistä. Ohjaaja saa pysähtyä koiran vaihtaessa puolta. Ohjaaja saa nostaa jalkaansa tehdäkseen puolenvaihdosta sujuvan Seuraamispuoli on vaihtunut.</p>
<p>313</p>  <p>BOTH ABOUT TURN RIGHT</p>	<p>313 MOLEMMAT TÄYSKÄÄNNÖS OIKEAAN (B)</p> <p>Koirakon liikkeessa molemmat sekä koira että ohjaaja tekevät tiiviin ja yhtäaikaisen 180° käännöksen oikeaan ja jatkavat vastakkaiseen suuntaan. Seuraamispuoli on vaihtunut.</p>
<p>314</p>  <p>BOTH ABOUT TURN LEFT</p>	<p>314 MOLEMMAT TÄYSKÄÄNNÖS VASEMPAAN (B)</p> <p>Koirakon liikkeessa molemmat sekä koira että ohjaaja tekevät tiiviin ja yhtäaikaisen 180° käännöksen vasempaan ja jatkavat vastakkaiseen suuntaan. Seuraamispuoli on vaihtunut.</p>
<p>315</p> <p>SIDE SHIFT BEHIND</p> 	<p>315 ISTU, PUOLENVAIHTO TAKAA, ISTU (A)</p> <p>Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Sen jälkeen koira ohjataan tekemään puolenvaihto ohjaajan takaa ja istumaan toiselle puolelle. Koira ei saa pyörähtää puolta vaihtaessa. Kun liike on tehty, koirakko liikkuu eteenpäin. Seuraamispuoli on vaihtunut.</p>
<p>316</p> <p>SIDE SHIFT IN FRONT</p> 	<p>316 ISTU, PUOLENVAIHTO EDESSÄ, ISTU (A)</p> <p>Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Sen jälkeen koira ohjataan tekemään puolenvaihto ohjaajan edessä ja istumaan toiselle puolelle. Koiran pitää pyörähtää puolta vaihtaessa. Kun liike on tehty, koirakko liikkuu eteenpäin. Seuraamispuoli on vaihtunut.</p>
<p>317</p>  <p>MOVING STAND WALK AROUND</p>	<p>317 LIIKKEESTÄ SEISO, KIERRÄ YMPÄRI (A)</p> <p>Koirakon liikkeessa koira ohjataan seisomaan paikalleen ja ohjaaja pysähtymättä kiertää etukautta koiran taakse ja siitä sen viereen ja pysähtyy. Koira pysyy seisomassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
<p>318</p>  <p>MOVING DOWN WALK AROUND</p>	<p>318 LIIKKEESTÄ MAAHAN, KIERRÄ YMPÄRI (A)</p> <p>Koirakon liikkeessa koira ohjataan maahan paikalleen ja ohjaaja pysähtymättä kiertää etukautta koiran taakse ja siitä sen viereen ja pysähtyy. Koira pysyy maassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>






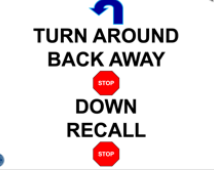
	<p>319 ISTU, SEISO, JATKA ETEENPÄIN (A) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Sen jälkeen koira ohjataan seisomaan. Sitten ohjaaja, ilman koiraa, kävelee eteenpäin joko kutsukartiolla (C), kutsuu koiran luokse (seuraamispuoli ei vaihdu) tai kutsukyltille ja noudattaa tehtäväkyltin ohjeita. Mikäli erillistä kutsutehtäväkylttiä ei ole, kutsukartio ja luoksetulo ovat osa tätä tehtävää. Koira pysyy seisomassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
	<p>320 LÄHETÄ KAHDEN HYPYN YLI (D) Koira lähetetään kahden hyppyesteen yli aikaisintaan tehtäväkyltillä, joka on kaksi metriä ennen ensimmäistä estettä. Esteet voivat olla suorassa linjassa tai enintään 90° kulmassa, mutta niiden on oltava vähintään 4 m etäisyydellä toisistaan. Samaan aikaan ohjaaja jatkaa matkaa esteen ohi. Ohjaaja saa nopeuttaa kulkutahtiaan saavuttaakseen koiran.</p>
	<p>321 KÄÄNNY YMPÄRI, KUTSU (B) Tätä tehtävää voi käyttää vain tehtävien 319, 408 and 409 jälkeen kutsukartion tilalle ja kyltti tulee laittaa 3-5 m päähän edellisestä kyltistä. Ohjaaja kääntyy ympäri, pysähtyy ja kutsuu koira. Ohjaaja saa pysähtyä ennen kääntymistään. Koira ohjataan vasemmalle seuraamispuolelle (ilman istumista). Kun koira on ohjaajan sivulla, koirakko liikkuu eteenpäin. Koira palaa vasemmalle seuraamispuolelle.</p>
	<p>322 KÄÄNNY YMPÄRI, KUTSU ETEEN ISTU, OIKEALTA VASEMMALLE, ISTU (B) Tätä tehtävää voi käyttää vain tehtävien 319, 408 and 409 jälkeen kutsukartion tilalle ja kyltti tulee laittaa 3-5 m päähän edellisestä kyltistä. Ohjaaja kääntyy ympäri, pysähtyy ja kutsuu koira. Ohjaaja saa pysähtyä ennen kääntymistään. Koira ohjataan ohjaajan eteen istumaan. Koira ohjataan ohjaajan oikealta ja takaa vasemmalle seuraamispuolelle. Koira istuu ennen kuin koirakko liikkuu eteenpäin. Koira palaa vasemmalle seuraamispuolelle.</p>
	<p>323 KÄÄNNY YMPÄRI, KUTSU ETEEN ISTU, VASEMMALTA VASEMMALLE, ISTU (B) Tätä tehtävää voi käyttää vain tehtävien 319, 408 and 409 jälkeen kutsukartion tilalle ja kyltti tulee laittaa 3-5 m päähän edellisestä kyltistä. Ohjaaja kääntyy ympäri, pysähtyy ja kutsuu koira. Ohjaaja saa pysähtyä ennen kääntymistään. Koira ohjataan ohjaajan eteen istumaan. Koira ohjataan suoraan vasemmalle seuraamispuolelle. Koira istuu ennen kuin koirakko liikkuu eteenpäin. Koira palaa vasemmalle seuraamispuolelle.</p>

5.4. 4 pisteen tehtävät

KYLTTI	KUVAUS
	<p>401 2 SIVUASKELTA OIKEAAN (B) Koirakon liikkeessä ohjaaja ottaa kaksi askelta oikealle ja koira seuraa yhtä aikaa samassa linjassa ja rintamasuunnassa ohjaajan kanssa. Koirakko jatkaa kyltin oikealta puolella.</p>
	<p>402 2 SIVUASKELTA VASEMPAAN (B) Koirakon liikkeessä ohjaaja ottaa kaksi askelta vasemmalle ja koira seuraa yhtä aikaa samassa linjassa ja rintamasuunnassa ohjaajan kanssa.</p>

 <p>2 SIDE STEPS RIGHT</p>	<p>403 ISTU, 2 SIVUASKELTA OIKEAAN, ISTU (B)</p> <p>Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Ohjaaja ottaa kaksi askelta oikealle ja pysähtyy. Koira seuraa yhtä aikaa samassa linjassa ja rintamasuunnassa ohjaajan kanssa ja istuu, kun ohjaaja pysähtyy. Koira pysyy istumassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin. Koirakko jatkaa kyltin oikealta puolelta.</p>
 <p>2 SIDE STEPS LEFT</p>	<p>404 ISTU, 2 SIVUASKELTA VASEMPAAN, ISTU (B)</p> <p>Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Ohjaaja ottaa yhden askeleen vasemmalle ja pysähtyy. Koira seuraa yhtä aikaa samassa linjassa ja rintamasuunnassa ohjaajan kanssa ja istuu, kun ohjaaja pysähtyy. Koira pysyy istumassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
 <p>TURN APART</p>	<p>405 KÄÄNNÖS ERISUUNTIIN (B)</p> <p>Koirakon liikkeessa koirakko tekee tiiviin ja yhtäaikaisen 180° käännöksen poispäin toisistaan ja jatkaa vastakkaiseen suuntaan. Seuraamispuoli on vaihtunut.</p>
 <p>SIDE SHIFT IN FRONT</p>	<p>406 PUOLENVAIHTO EDESSÄ (A)</p> <p>Koirakon liikkeessa koira tekee puolenvaihdon ohjaajan edestä. Koira ei saa pyörähtää puolenvaihdossa. Seuraamispuoli on vaihtunut.</p>
 <p>CIRCLE AROUND HANDLER</p>	<p>407 KIERRÄ OHJAAJAN YMPÄRI (A)</p> <p>Koirakon liikkeessa koira kiertää ohjaajan etukautta ympäri ja palaa alkuperäiselle seuraamispaikalle.</p>
 <p>MOVING SIT WALK FORWARD</p>	<p>408 LIIKKEESTÄ ISTU, JATKA ETEENPÄIN (A)</p> <p>Koirakon liikkeessa koira ohjataan istumaan ja ohjaaja ilman koira pysähtymättä kulkee eteenpäin joko kutsukartiolle (C), kutsuu koiran luokse (seuraamispuoli ei vaihdu) tai kutsukyltille ja noudattaa tehtäväkyltin ohjeita. Mikäli erillistä kutsu-tehtäväkylttiä ei ole, kutsukartio ja luoksetulo ovat osa tätä tehtävää.</p>
 <p>MOVING DOWN WALK FORWARD</p>	<p>409 LIIKKEESTÄ MAAHAN, JATKA ETEENPÄIN (A)</p> <p>Koirakon liikkeessa koira ohjataan maahan ja ohjaaja ilman koira, pysähtymättä kulkee eteenpäin joko kutsukartiolle (C), kutsuu koiran luokse (seuraamispuoli ei vaihdu) tai kutsukyltille ja noudattaa tehtäväkyltin ohjeita. Mikäli erillistä kutsu-tehtäväkylttiä ei ole, kutsukartio ja luoksetulo ovat osa tätä tehtävää.</p>
 <p>SEND AWAY STAND</p>	<p>410 ISTU, LÄHETÄ KOIRA, SEISO, JATKA ETEENPÄIN, KUTSU (A)</p> <p>Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Koirakko saa kääntyä kohti kartiota pysähtyessään. Kartio on 3-5 m päässä enintään 90° kulmassa joko vasemmalle tai oikealle. Sitten ohjaaja lähettää koiran seisomaan kartion viereen (vähintään yhden tassun oltava metrin päässä kartiosta). Koira pysyy seisomassa kartion luona, kun ohjaaja kävelee kohti kutsukartiota (C) ja kutsuu koiran (seuraamispuoli ei vaihdu). Kutsukartio ja luoksetulo ovat osa tätä tehtävää. Kartion ja kutsukartion etäisyyden pitää olla vähintään 2 m.</p>
 <p>CALL FRONT STAND BACK AWAY STAND</p>	<p>411 ETEEN SEISO, PERUUTA, SEISO, JATKA ETEENPÄIN, KUTSU (A)</p> <p>Ohjaaja pysähtyy ja koira ohjataan ohjaajan eteen seisomaan. Sitten koira ohjataan peruuttamaan vähintään kolme koiranmittaa poispäin ohjaajasta. Koiran jäädessä seisomaan ohjaaja kävelee koiran viereen ja kutsuu pysähtymättä koira tulemaan vasemmalle seuraamispuolelle.</p>

 <p>412</p>	<p>412 3 ASKELTA TAAKSE (A) Koirakon liikkussa ohjaaja ottaa vähintään kolme askelta taaksepäin. Koira liikkuu yhtä aikaa samassa linjassa ja suunnassa ohjaajan kanssa. Kun liike on tehty, koirakko jatkaa eteenpäin.</p>
 <p>413</p>	<p>413 ISTU, 1 ASKEL TAAKSE SEISO, 2 ASKELTA TAAKSE ISTU, 3 ASKELTA TAAKSE MAAHAN (A) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Sen jälkeen ohjaaja ottaa yhden askelen taaksepäin ja pysähtyy. Koira liikkuu yhtä aikaa samassa linjassa ja rintamasuunnassa ohjaajan kanssa ja pysähtyy seisomaan, kun ohjaaja pysähtyy. Sitten ohjaaja ottaa kaksi askelta taaksepäin ja pysähtyy. Koira liikkuu yhtä aikaa samassa linjassa ja rintamasuunnassa ohjaajan kanssa ja pysähtyy istumaan, kun ohjaaja pysähtyy. Sitten ohjaaja ottaa kolme askelta taaksepäin ja pysähtyy. Koira liikkuu yhtä aikaa samassa linjassa ja rintamasuunnassa ohjaajan kanssa ja pysähtyy ohjaajan viereen maahan, kun ohjaaja pysähtyy. Koira pysyy maassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin.</p>
 <p>414</p>	<p>414 ISTU, 90° OIKEAAN SEISO, 90° OIKEAAN ISTU, 90° OIKEAAN MAAHAN (B) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Sen jälkeen ohjaaja kääntyy paikallaan 90° oikealle ja pysähtyy. Koira liikkuu yhtä aikaa ohjaajan kanssa ja pysähtyy seisomaan, kun ohjaaja pysähtyy. Sitten ohjaaja kääntyy taas paikallaan 90° oikealle ja pysähtyy. Koira liikkuu yhtä aikaa ohjaajan kanssa ja pysähtyy istumaan, kun ohjaaja pysähtyy. Sitten ohjaaja kääntyy taas paikallaan 90° oikealle ja pysähtyy. Koira liikkuu yhtä aikaa ohjaajan kanssa ja pysähtyy maahan, kun ohjaaja pysähtyy. Koira pysyy maassa, kunnes koirakko liikkuu eteenpäin. Uusi kulkusuunta on 90° vasempaan alkuperäiseen nähden.</p>
 <p>415</p>	<p>415 ISTU, 90° VASEMPAAN SEISO, 90° VASEMPAAN ISTU, 90° VASEMPAAN MAAHAN (B) Ohjaaja pysähtyy ja koira istuu ohjaajan viereen. Sen jälkeen ohjaaja kääntyy paikallaan 90° vasemmalle ja pysähtyy. Koira liikkuu yhtä aikaa ohjaajan kanssa ja pysähtyy seisomaan, kun ohjaaja pysähtyy. Sitten ohjaaja kääntyy taas paikallaan 90° vasemmalle ja pysähtyy. Koira liikkuu yhtä aikaa ohjaajan kanssa ja pysähtyy istumaan, kun ohjaaja pysähtyy. Sitten ohjaaja kääntyy taas paikallaan 90° vasemmalle ja pysähtyy. Koira liikkuu yhtä aikaa ohjaajan kanssa ja pysähtyy maahan, kun ohjaaja pysähtyy. Koira pysyy maassa, kunnes koirakko liikkuu eteenpäin. Uusi kulkusuunta on 90° oikeaan alkuperäiseen nähden.</p>
 <p>416</p>	<p>416 ETEEN ISTU, SIVUASKEL VASEMMALLE ISTU, SIVUASKEL OIKEALLE, ISTU (A) Ohjaaja pysähtyy ja koira ohjataan ohjaajan eteen istumaan. Sen jälkeen ohjaaja ottaa yhden askeleen vasemmalle ja pysähtyy. Koira seuraa yhtä aikaa samassa linjassa ja samassa suunnassa ohjaajan kanssa ja istuu ohjaajan eteen, kun ohjaaja pysähtyy. Sitten ohjaaja ottaa yhden askeleen oikealle ja pysähtyy. Koira seuraa yhtä aikaa samassa linjassa ja samassa suunnassa ohjaajan kanssa ja istuu ohjaajan eteen, kun ohjaaja pysähtyy. Sitten koira ohjataan ohjaajan vasemmalle puolelle istumaan. Koira pysyy istumassa, kunnes koirakko lähtee liikkeelle eteenpäin. Koira palaa vasemmalle seuraamispuolelle.</p>

 <p>90° TURN LEFT AROUND CONE</p>	<p>417 90° VASEMPAAN KARTION YMPÄRI (A) Tämä tehtävä suoritetaan vain, kun koira on liikkeen alussa ohjaajan vasemmalla puolella (vasen seuraamispuoli). Liikkeestä, ennen kuin ollaan kyltillä, ohjaaja lähettää koiran kiertämään kartion, joka on 1-2 m päässä kyltin takana. Koiran tulee selvästi olla aloittanut lähestyminen kartiolle ennen kuin ohjaaja on kyltin kohdalla. Koira kiertää kartion myötäpäivään sillä aikaa kun ohjaaja kääntyy 90° vasempaan ennen kartiota. Ohjaaja saa hidastaa, kun koira kiertää kartiota. Tehtävä päättyy koiran seuratessa oikealla puolella. Seuraamispuoli on vaihtunut. Koira palaa oikealle seuraamispuolelle</p>
 <p>90° TURN RIGHT AROUND CONE</p>	<p>418 90° OIKEAAN KARTION YMPÄRI (A) Tämä tehtävä suoritetaan vain, kun koira on liikkeen alussa ohjaajan oikealla puolella (oikea seuraamispuoli). Liikkeestä, ennen kuin ollaan kyltillä, ohjaaja lähettää koiran kiertämään kartion, joka on 1-2 m päässä kyltin takana. Koiran tulee selvästi olla aloittanut lähestyminen kartiolle ennen kuin ohjaaja on kyltin kohdalla. Koira kiertää kartion vastapäivään sillä aikaa kun ohjaaja kääntyy 90° oikeaan ennen kartiota. Ohjaaja saa hidastaa, kun koira kiertää kartiota. Tehtävä päättyy koiran seuratessa vasemmalla puolella. Seuraamispuoli on vaihtunut. Koira palaa vasemmalle seuraamispuolelle.</p>
 <p>MOVING SIT WALK AROUND</p>	<p>419 LIIKKEESTÄ ISTU, KIERRÄ YMPÄRI (A) Koira ohjataan liikkeestä istumaan ja ohjaaja, pysähtymättä, jatkaa eteenpäin, kiertää koiran ja palaa koiran viereen ja pysähtyy. Koira pysyy istumassa, kunnes koirakko jatkaa yhdessä eteenpäin.</p>
 <p>RECALL OVER JUMP</p>	<p>420 ISTU, KUTSU HYPYN YLI (A) Ohjaaja pysähtyy kyltin viereen. Kyltti on kaksi metriä ennen hyppyä ja koira istuu ohjaajan viereen. Sen jälkeen ohjaaja kulkee eteenpäin ilman koira ja kutsuu koira ohitettuaan hyppysteestä. Koira suorittaa hypyn ja palaa määrätylle seuraamispuolelle (seuraamispuoli ei vaihdu). Ohjaaja saa hidastaa, jotta koira ehtii seuraamispaikalle.</p>
 <p>TURN AROUND RECALL OVER JUMP</p>	<p>421 KÄÄNNY YMPÄRI, KUTSU HYPYN YLI (B) Tätä tehtävää voidaan käyttää vain tehtävien 319, 408 ja 409 jälkeen, kutsukartion tilalla ja sen tulee olla 8 m päässä edellisestä kyltistä. Hyppyste laitetaan täsmälleen puoliväliin näitä kylttejä siten, että hypyn lähin sivu on 2 m keskilinjalta joko vasemmalla tai oikealla puolella. Ohjaaja voi pysähtyä ennen kääntymistä. Ohjaaja kääntyy ympäri ja kutsuu koiran esteen yli vasemmalle seuraamispuolelle (ilman istumista). Tämän jälkeen koira kutsutaan ohjaajan vasemmalle sivulle. Koirakko lähtee eteenpäin. Koira palaa vasemmalle seuraamispuolelle.</p>
 <p>TURN AROUND BACK AWAY DOWN RECALL</p>	<p>422 KÄÄNNY YMPÄRI, PERUUTA, ISTU, MAAHAN, KUTSU (B) Tätä tehtävää voidaan käyttää vain tehtävien 319, 408 ja 409 jälkeen, kutsukartion tilalla ja sen tulee olla 3-5 m päässä edellisestä kyltistä. Ohjaaja kääntyy ympäri, pysähtyy ja ohjaa koiran peruuttamaan vähintään yhden koiranmitan. Ohjaaja saa pysähtyä ennen kääntymistä. Sen jälkeen koira ohjataan istumaan ja sitten maahan. Tämän jälkeen koira kutsutaan ohjaajan vasemmalle sivulle. Koira istuu ennen kuin koirakko lähtee eteenpäin. Koira palaa vasemmalle seuraamispuolelle.</p>

6. TUOMARIOHJEET

6.1. Yleiset ohjeet tehtävien arvosteluun

Jokaisella koirakolla on alussa 100 pistettä. Tuomarin arvostelussa pistevähennykset perustuvat koirakon suoritukseen. Koirakkoa arvostellaan sen ollessa kehässä.

Radan ja tehtäväsuoritusten aikana tuomarin on otettava huomioon koiran rotu, koko ja temperamentti arvostelussa.

Koirakko ei voi saada alle 0 pistettä.

Vähennyspisteet ovat -1, -3, -5 ja -10.

Yhdellä tehtävällä maksimikokonaisvähennys on 10 pistettä. Lisäksi käytösvirheitä, jotka on merkitty tähdellä (*) listalla kohta 6.4. voidaan antaa ilman maksimiylärajaa.

Tehtävien välillä, jokaisella siirtymällä, maksimivähennys on 10 pistettä. Lisäksi käytösvirheitä, jotka on merkitty tähdellä (*) listalla kohta 6.4. voidaan antaa ilman maksimiylärajaa.

Kaikki virheet, jotka tehdään kehään sisääntulon ja kehästä poistumisen välillä, otetaan huomioon. Jos virhe tehdään tehtävien välillä (esimerkiksi koira tekee pyörähdysen) merkitään virhe seuraavan tehtävän kohdalle. Virheet, jotka tehdään maalikyltin jälkeen, merkitään maalikyltin kohdalle.

6.2. Kokonaisvaikutelma

Kokonaisvaikutelman arvioinnissa otetaan huomioon koiran ja ohjaajan välinen yhteistyö.

Enimmillään 10 pistettä voidaan vähentää perustuen käytökseen, josta ei ole erikseen vähennetty tietyllä tehtävällä. Esimerkiksi:

- Koira haukkuu/ääntelee suorituksen aikana.
- Koira hyppii ylös-alas ajoittain radalla.
- Koira häiritsee ohjaajan liikkumista.
- Yhteistyön puute/vastahakoisuus koiran ja ohjaajan välillä.
- Ohjaaja käyttää epäystävällistä ääntä koiraan kohtaan.

6.3. Hylkääminen

Jos yksi tai useampi alla olevista toteutuu, koirakko hylätään ja se saa tulokseksi 0 pistettä:

- Ohjaaja tulee kehään koira kytkettynä hihnaan.
- Ohjaajalla on makupaloja, ruokaa, leluja tai muita esineitä näkyvissä kehässä.
- Ohjaaja kulkee tehtäväkyltin ohi (ei yritä suorittaa tehtävää).
- Ohjaaja tai koirakko suorittaa rataa väärässä järjestyksessä.
- Ohjaaja käyttäytyy koiraan kohtaan epäasiallisesti (kehässä tai kilpailualueella).
- Ohjaaja harjoittelee tehtäviä liikaa, kuten toistaa tehtävän yli kaksi kertaa.
- Ohjaajalla tai koiralla on väärät varusteet (katso kohta 1.5.3. ja kohta 4.1.).
- Koira poistuu kehästä ennen kuin rata on kokonaan tehty. Kaikki 4 tassua kehän ulkopuolella.

- Koira haukkuu tai äänтелеe hallitsemattomasti.
- Koira haistelee hallitsemattomasti (ei tee yhteistyötä ohjaajan kanssa).
- FCI:n kansainvälisiä rally-tokon sääntöjä tai ohjeita ei noudateta.
- Ohjaaja käyttäytyy epäurheilijamaisesti kilpailun aikana.
- Ulkopuolinen apu: Ohjaaja saa apua tai ohjeita kehän ulkopuolelta.
- Koira on aggressiivinen ja puree tai yrittää purra ihmistä tai toista koira (kehässä tai kilpailualueella).
- Koira on hallitsematon (hyvin haluton tekemään).
- Koira poistuu ohjaajan luota, kun se ei kuulu tehtävään eikä tule välittömästi takaisin kutsuttaessa.
- Koira poistuu ohjaajan luota toistamiseen.
- Koira tekee tarpeensa kehään.
- Koirakko (tai jompikumpi koira tai ohjaaja) poistuu kehästä ennen maalikylttiä.
- Koirakko keskeyttää tai tuomari keskeyttää koirakon suorituksen terveydellisistä tai eläimen hyvinvointiin liittyvistä syistä.

6.4. Pistevähennykset

1-pisteen vähennykset	Virhe (aina kun tapahtuu)
Yhteistyön puute (koira/ohjaaja)	<ul style="list-style-type: none"> – Koiran vinous (45-90°) – Koiran epäröinti tai pieni viive reagoinnissa – Koiran hidas suorittaminen – Koira nuuskii (koskee maata/kylttiä/kartiota) – Koira koskee kylttiä tai kartiota (häntää ei lasketa) – Koira astuu ohjaajan jalalle – Koira nojaa ohjaajaa seuratessa – Koira koskee tahallisesti ohjaajan kättä kuonolla
Ohjaajan virhe	<ul style="list-style-type: none"> – Ohjaaja koskee kylttiin/kartioon

3-pisteen vähennykset	Virhe (aina kun tapahtuu)
Yhteistyön puute (koira/ohjaaja)	<ul style="list-style-type: none"> – Koira pois paikaltaan (yli 50 cm etäisyys koira-ohjaaja) – Koira astuu yli, siirtää tai kaataa kyltin/kartion – Koira on kartion/kyltin väärällä puolella – Koiran lyhyt viive reagoinnissa – Koira suorittaa erittäin hitaasti – Koira on ohjaajan tiellä (esimerkiksi pujottelussa) ja estää ohjaajan sujuvan liikkumisen – Koira yrittää vaihtaa seuraamispuolta, kun ei kuulu tehtävään – Koira yrittää vaihtaa asentoa, kun ei pidä – (*)Koira hyppii ohjaajaa vasten – Ohjaaja ja koira törmäävät toisiinsa – Kartiotehtävissä: – Koira pois paikaltaan (yli 50 cm etäisyys koira-kartio) – Pysäyttävissä tehtävissä koira liikkuu 2-3 askelta pois alkuperäiseltä paikalta

	<ul style="list-style-type: none"> – Koira ja ohjaaja eivät aloita käännöstehtävää yhtä aikaa
Ohjaajan virhe	<ul style="list-style-type: none"> – Ohjaaja astuu yli, liikuttaa tai kaataa kyltin/kartion/esteen – Ohjaaja on kyltin/kartion väärällä puolella – Ohjaajan jalat eivät pysy paikallaan – Ohjaaja hidastaa tai nopeuttaa tahtia merkittävästi auttaakseen koira tehtävässä – Sivuaskeltehtävä: Ohjaaja liikkuu enemmän kuin puoli askelta mutta vähemmän kuin yhden eteen-/taaksepäin – Ohjaaja tekee liian suuren ympyrän tehtävissä 105-113, 201-203, 310, 313-314 tai 405 (yli 50 cm alle 100 cm halkaisijaltaan) – Ohjaaja tekee liian laajan käännöksen tehtävissä 114-115, 211-218, 307-308 tai 414-412 (isompi kuin A4, pienempi kuin A3)

5-pisteen vähennykset	Virhe (aina kun tapahtuu)
Yhteistyön puute (koira/ohjaaja)	<ul style="list-style-type: none"> – Koiran pitkä viive reagoinnissa – Tehtävä 221: Koira haistaa tai koskee houkutuksiin – Koira pudottaa riman – Sivuaskeltehtävät: Koira ei liikuta yhtä aikaa etu- ja takapäätänsä sivulle
Ohjaajan virhe	<ul style="list-style-type: none"> – (*) Ohjaaja komentaa kovaäänisesti tai elehtii uhkaavasti – Ohjaaja ottaa ylimääräisen askeleen antaakseen tilaa tai ohjatakseen koira (esimerkiksi puolenvaihdossa tai hypylle lähetyksessä)

10-pisteen vähennykset	Virhe (aina kun tapahtuu)
Yhteistyön puute (koira/ohjaaja)	<ul style="list-style-type: none"> – Koira on vinossa (yli 90°) – (*) Koira poistuu ohjaajan luota, kun se ei kuulu tehtävään, mutta palaa heti takaisin – Koira ei hypää tai ohittaa hyppyesteen (myös, jos rima on valmiiksi pudonnut) – Tehtävät 417-418: Koira ei lähde ohjaajan luota lähetettäessä – Koira kaataa esteen – (*) Koira ottaa kehässä jotain suuhun (esimerkiksi houkutuksen tai kartion) – Koira tekee ylimääräisiä liikkeitä kylttien välillä (esimerkiksi kääntyy, istuu, raapii itseään) – Koira tai ohjaaja ei ole tehtävän suoritusalueella tehtävän missään vaiheessa – Koira lähtee liikkeelle liian aikaisin, riippumatta etäisyydestä ohjaajaan (esimerkiksi koira liikkuu ennen luoksetulokutsua) – Koira vaihtaa seuraamispuolta, kun ei sallittu

	<ul style="list-style-type: none"> – Koira pysähtyy selvästi seuraamisessa tai tehtävissä, joihin ei kuulu pysähtymistä – Pysäyttävässä tehtävässä koira liikkuu yli 3 askelta pois alkuperäisestä asennosta – Koira on erittäin haluton/vastahakoinen suorittamaan tehtävää
Ohjaajan virhe	<ul style="list-style-type: none"> – (*) Ohjaaja koskee koiraan – Ohjaaja suorittaa tehtävän väärässä tahdissa – Ohjaaja kulkee koira väärällä puolella – (*) Hihna on näkyvässä – Sivuaskel-tehtävä: Ohjaaja liikkuu yli yhden askeleen eteen-/taaksepäin – (*) Ohjaaja laittaa käden taskuun – Ohjaaja pysähtyy selvästi, kun ei kuulu tehtävään – (*) Tehtävän uusiminen – Tehtävät 105-113, 201-203, 310 ,313-314 tai 405 ohjaaja tekee liian suuren ympyrän (yli 100 cm halkaisijaltaan) – tehtävät 114-115, 211-218, 307-308 tai 414-415 ohjaaja tekee liian laajan käännöksen (yli A3)
Väärin suoritettu tehtävä	<ul style="list-style-type: none"> – Osa tehtävästä tai koko tehtävä suoritetaan väärin – Koirakko on väärällä puolella kylttiä/kartiota – Sivuaskeltehtävät: Koira ei liiku sivulle sekä etu- että takapäätä käyttäen